Gebruik de vragen om te reflecteren op de opdracht 3D Creatie.

Binnen de competenties voor digitale geletterdheid kijk je terug op de opdracht.

Naam:

**ICT - basisvaardigheden**

**VRAAG 1:**

Hoe heb je het ervaren om te 3D ontwerpen in VR?

**VRAAG 2:**

Wat heb je geleerd van het maken van een 3D ontwerp in VR?

**VRAAG 3:**

Vond je het makkelijk/moeilijk om met het programma Arkio te werken in VR en waarom?

**VRAAG 4:**

Zou je vaker een 3D ontwerp met VR willen maken en waarom wel/niet?

**Samenwerken**

**VRAAG 5:**

Hoe is het samenwerken met je duo partner binnen deze opdracht verlopen?

**VRAAG 6:**

Hoe zou je de samenwerking binnen deze opdracht nog kunnen verbeteren?

**Creatief denken**

**VRAAG 7:**

Voor welke banen zou 3D ontwerpen via VR geschikt zijn en waarom?

**VRAAG 8:**

Een 3D ontwerp kan je zowel op PC als in VR ervaren. Dit geeft een groot verschil.   
Wat is het verschil in ervaring? Beschrijf in minimaal drie zinnen.

**VRAAG 9:**

Welke voordelen geeft 3D ontwerpen via VR ten opzichte van ontwerpen op PC?