Gebruik de vragen om te reflecteren op de opdracht 360 Creatie.

Binnen de competenties voor digitale geletterdheid kijk je terug op de opdracht.

Naam:

 **ICT - basisvaardigheden**

**VRAAG 1:**

Hoe heb je het ervaren om een virtuele tour te maken op PC?

**VRAAG 2:**

Wat heb je geleerd van het maken van een virtuele tour met 360º beelden?

**VRAAG 3:**

Vond je het makkelijk/moeilijk om met het programma CenarioVR op PC te werken en waarom?

**VRAAG 4:**

Zou je vaker met CenarioVR willen werken en waarom?

 **Computational thinking**

 **VRAAG 5:**

Binnen CenarioVR werk je met de basisprincipes van programmeren (actie – reactie).
Vond je het makkelijk / moeilijk om de stappen in de uitlegvideo te volgen en waarom?

 **VRAAG 6:**

Een virtuele tour kan je zowel op PC als in VR ervaren. Dit geeft een groot verschil.
Wat is het verschil in ervaring? Beschrijf in minimaal drie zinnen.

 **Creatief denken**

 **VRAAG 7:**

Voor welk vak of project zou jij graag een virtuele tour of opdracht maken en waarom?

**VRAAG 8:**

Hoe zouden virtuele tours ingezet kunnen worden voor bedrijven, museums of andere organisaties?